

PERATURAN PERTANDINGAN TENT PEGGING

1. Jenis Pertandingan:

1.1 Perseorangan atas kuda.

2. Jenis senjata/ Peg

2.1 Lembing : (*Annex A*)

2.2 Pedang : (*Annex B*)

2.3 Peg : (*Annex C*)

3. Markah/ Masa/ Lembing/ Pedang

3.1

Bil	Saiz Peg	Masa dibenarkan
1.	6cm	6.4 saat
2.	6cm	6.4 saat
3.	4cm	6.4 saat

3.2 Lembing tiga (3) kali dan pedang tiga (3) kali.

3.3 Membawa peg 10 meter

3.4 Sistem Pemarkahan

3.4.1

Bil	Syarat Pemarkahan	Kutipan Markah
1.	Senjata terkena sasaran dan membawa 10 meter atau peg pecah	6 markah
2.	Senjata terkena sasaran dan peg jatuh	4 markah
3.	Senjata terkena sasaran tetapi peg tidak bergerak	2 markah

3.5 Masa Penalti

3.5.1 Masa yang diberi ialah 6.4 saat. Sekiranya melebihi setiap satu (1) saat akan dikenakan $\frac{1}{2}$ mata penalti. Kesalahan tersebut akan ditolak dari markah yang diperolehi.

3.6 Penyingkiran

3.6.1 Senjata Jatuh Ketika pertandingan bermula

3.6.2 Mengambil lebih dari 120 saat untuk mula setelah nama di panggil.

3.6.3 Kuda dan penunggang keluar dari gelanggang pertandingan yang ditetapkan.

3.7 Klasifikasi

3.7.1 Kuda dan Penunggang yang mendapat markah tertinggi akan dinobatkan sebagai pemenang pertandingan. Sekiranya terdapat persamaan markah, kuda dan penunggang dikehendaki untuk membuat satu (1) percubaan lagi dengan pedang. Sekiranya terdapat persamaan sekali lagi, kelajuan masa larian pedang ketiga akan menentukan pemenang.

Diagram No.6 Design for Lance

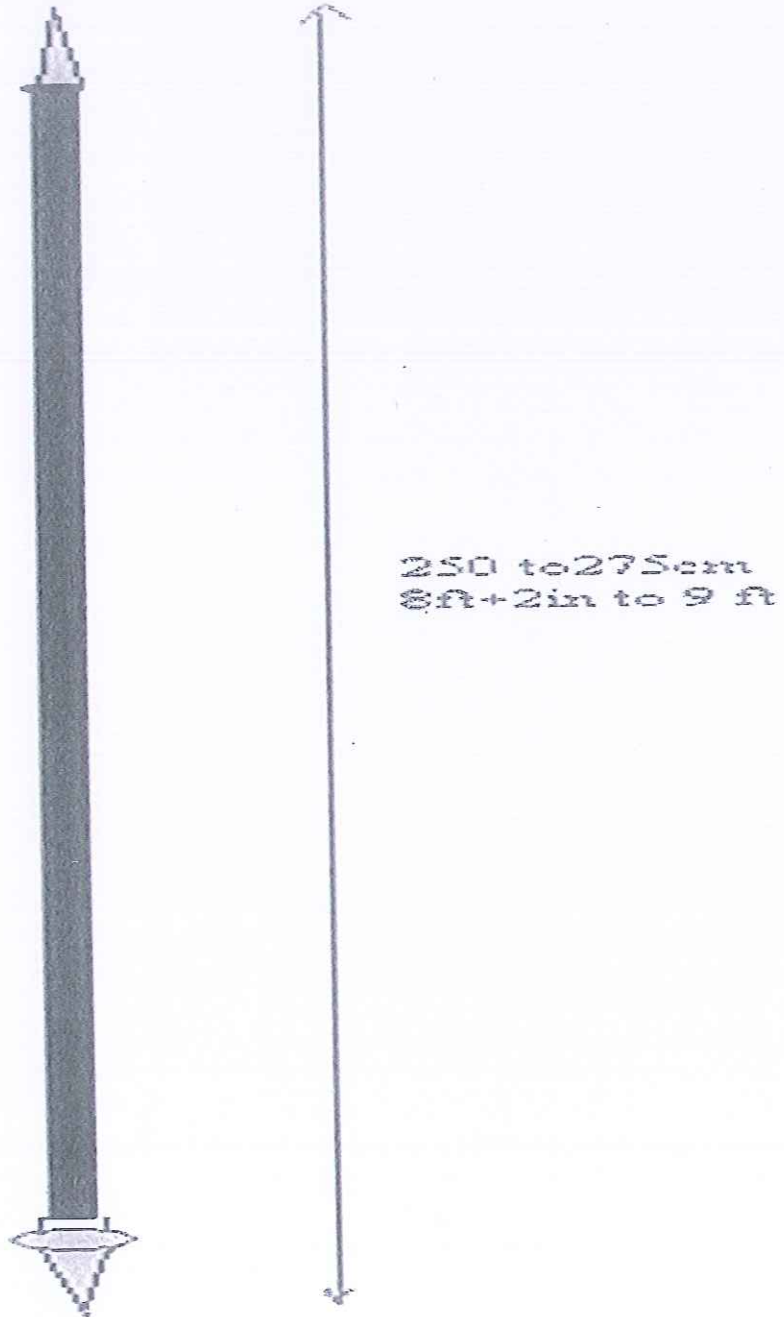
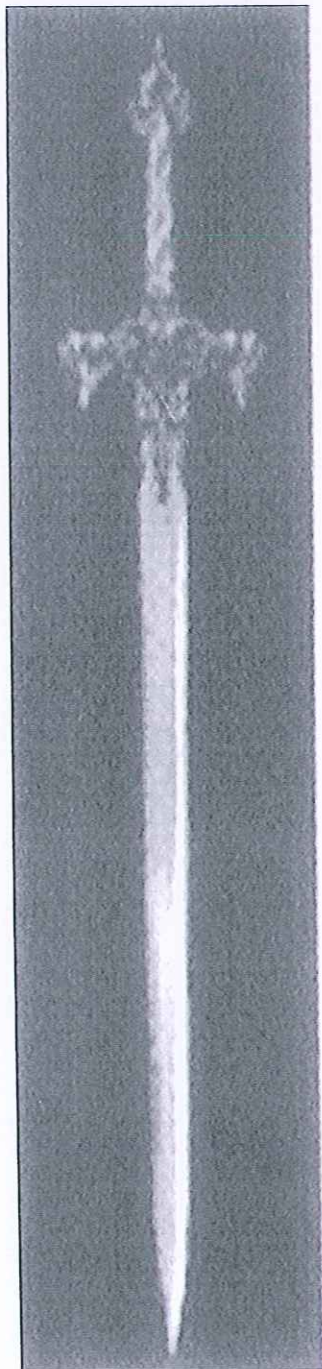


Diagram No.6 Design for Sword



81cm-90cm



110cm

Diagram No.7 Design for Peg

